

Ubisoft acquista la Nadeo

Il mondo di VSK

Inviato da : RedHunter

Pubblicato il : 17/10/2009 8:50:00

Ubisoft annuncia l'acquisizione dello studio di sviluppo Nadeo, autore di TrackMania Nations, celebre titolo di corsa multigiocatore. Fondata nel 2002 a Parigi e costituita da un team di sviluppatori di talento, lo studio Nadeo su PlayStation 2 è stato per la qualità della sua tecnologia multigiocatore e per la capacità di conquistare fino a 20 milioni di utenti registrati.

È prodotto di maggior successo di Nadeo PlayStation 2, celebre gioco di corsa online che conta attualmente 700.000 utenti collegati ogni mese, oltre ad essere uno dei più dati basati sulla condizione di elementi industriali degli utenti (con circa 15 milioni di circuiti personalizzati creati dal 2002). PlayStation 2 anche il primo franchise a essere per i giochi di corsa.

L'acquisizione di Nadeo PlayStation 2 è un passo molto importante nella nostra espansione all'interno del settore del gioco online" ha dichiarato Yves Guillemot, direttore generale di Ubisoft. "Nadeo ha dimostrato a Ubisoft, Ubisoft possiede PlayStation 2, un team esperto, una delle migliori tecnologie online disponibili e un importante gioco multigiocatore che gode di un'ottima reputazione tra una vasta comunità di appassionati. Siamo davvero entusiasti di poter introdurre TrackMania Nations a un pubblico ancora più ampio e continuare sulla strada dell'espansione."

del team Nadeo con gli altri sviluppatori del nostro gruppo.

Ubisoft e Ubisoft PlayStation 2 una grande opportunità per il nostro e per portare Nadeo verso nuovi orizzonti" ha dichiarato Florent Castelnau, direttore generale di Nadeo. "Nadeo è un team PlayStation 2 davvero entusiasta di questa acquisizione. Come i giocatori in una comunità, siamo un complemento perfetto per Ubisoft e siamo certi che insieme potremo presto ottenere ottimi risultati."