Ubisoft acquista la Nadeo

Il mondo di VSK

Inviato da : RedHunter
Pubblicato il : 17/10/2009 8:50:00

Ubisoft annuncia lâ€™acquisizione dello studio di sviluppo Nadeo, autore di TrackManiaÂ®, celebre titolo di corse multigiocatore. Fondato nel 2000 a Parigi e costituito da un team di sviluppatori di talento, lo studio Nadeo si Ã¨ distinto per la qualitÃ della sua tecnologia multigiocatore e per la capacitÃ di conquistare fino a 10 milioni di utenti registrati.

Il prodotto di maggior successo di Nadeo Ã¨ TrackManiaÂ®, celebre gioco di corse online che conta attualmente 700.000 utenti collegati ogni mese, oltre ad essere uno dei primi titoli basati sulla condivisione di elementi realizzati dagli utenti (con circa 15 milioni di circuiti personali creati dal 2008). Ã¨ anche il primo franchise eSport per i giochi di corse.

"Lâ€™acquisizione di Nadeo Ã¨ un passo molto importante nella nostra espansione allâ€™interno del settore del gioco online" ha dichiarato Yves Guillemot, direttore generale di Ubisoft. "Attraverso Nadeo, Ubisoft guadagnerÃ un team esperto, una delle migliori tecnologie online disponibili e un importante gioco multiplayer che gode di unâ€™ottima reputazione tra una vasta comunitÃ di appassionati. Siamo davvero emozionati di poter introdurre TrackManiaÂ® a un pubblico ancora piÃ¹ ampio e condividere tutta lâ€™esperienza del team Nadeo con gli altri sviluppatori del nostro gruppo".

"Unirsi a Ubisoft Ã¨ una grande opportunitÃ per rinnovarci e per portare Nadeo verso nuovi orizzonti" ha dichiarato Florent Castelnau, direttore generale di Nadeo. "Il team Ã¨ davvero entusiasta di questa acquisizione. Come i giocatori in una community, siamo un completamento perfetto per Ubisoft e siamo certi che insieme potremo presto ottenere ottimi risultati".